



Компьютерный дайджест Павловского Посада.

23 января 1996 года

Приветствую всех постоянных и начинающих читателей нашей Павлово-Посадской газеты Data Above Time. Сегодня в номере Вы не узнаете:

1. Новости из Самары-сити (часть вторая, щедрая ;-)
2. Винды на БК ? Это уже начинает нравиться ...
3. Новая схема отключения сопроцессора
4. Что будем драть с IBM на этот раз ?
5. А для чего мы собственно тут сидим ? (Ответ)
6. А вообще-то тут везде есть доля юмора
7. Кстати, с Новым Годом ! И Вам всего хорошего !

Пришла вторая посылка из Самары - с двумя новостями (и двумя дисками программ). Одна новость хорошая, другая плохая. С чего бы начать ? Начнем с хорошего - его больше, а хотя нет, наверное, будет лучше Вас сначала напугать как следует, а уж потом радовать, радовать, радовать ...

Алексей Мельников, если я правильно понял слова DERsoft-a, надумал бросить всю эту затею с программированием на БК к едрени фени ... Вот это уже несерьезно - хотя есть причины что-то вроде мультимедийной "четверки" или похожего на то. Однако, в данный момент пишется СУБД для CSIDOS-3, и есть надежда, что она допишется. И вообще нельзя так просто уходить после того, как столько сделал - надо народ подготовить к этому. В ближайшее время он сам хотел рассказать о своих планах.

Ну а теперь, о хорошем: в Саратове, господин Елхимов (YES corp.) кого-то с кем-то скрестил (не в генетическом смысле) и родилась, видимо (еще не видел) очень крутая система - Graphics Writer. А стала она детищем TechnoART-a и GPS. Чтож, будем ждать появления - пока рано судить о ее качестве. Также вышло несколько подгрузок к Cards Club-у и идет подготовка к написанию нового англо-русского словаря. Помимо этого, YES inc. выпустил свою версию Disk Xerox-a для БК11М и теперь каждый желающий может отксерить пару-тройку дисков в максимально удобных условиях и жуть как быстро. Чуть не забыл - эта версия копировщика отличается от всех остальных "ксероксов" повальной вежливостью и способностью перезагружать компьютер с наилучшими пожеланиями.

Раз уж речь зашла о копировщиках дисков, думаю стоит сказать о фирме NiOl-micro ltd., президент которой славится своей скромностью : уже давно он написал копировщик ... винчестеров один к одному ! И никому об этом не сказал. Я думаю, что смогу объяснить, почему он молчал - просто программа пока не имеет полноценного интерактивного интерфейса, управления от мыши, не умеет обрабатывать винчестеры разного объема, односторонние винчестеры и делать SKIP на копии. Надеемся, что он исправит все это и тогда-то мы покопируем ! Я даже замечтался и представил себе раздачу клубных сборников на винтах по 250 Мб. Вот, когда жизнь-то начнется ...

Продолжаем обзор П/О фром Самара. Многие наверное видели надпись в самарских программах при их запуске : Descrunching ?! при этом думали - а что это за архиватор такой, раз он есть только в Самаре и какой он изнутри ? И вот теперь его автор, все тот же A.V.M. , дарит его всем, кто работает в CSIDOS-3. Вместе с архиватором CRUNCHER7 прилагается разархиватор и небольшое описание от доработчика. Архиватор жутко медленный, но жмет он еще жутче(в смысле круче), распаковывает немного быстрее. Тем, кто там не работают, придется выбирать - либо переходить в крутую операционную систему CSIDOS-3, что весьма похвально или, как настоящие и упрямые Я%##&, копать, дробить, ломать и извращать все под свои системы. Лично я бы подумал о версии для нового ANDOSa, но ввиду того, что он еще не вышел я буду работать в CSIDOS, чего и Вам желаю. Винтовщиков становится все больше, а тут такая вещь - в CSIDOS работать на дисках неудобно, а на винчестере работать нельзя, или по крайней мере снова неудобно - не та версия. Если Алексей Мельников осмелится отдать 3.20 или хотя бы 3.22 для свободного распространения - вот тогда CSIDOS не сдохнет с появлением большого числа винчестеров.

И все же очень сложно будет убедить патриотов десятки, во-первых, их больше, во-вторых, очень много программ будет конфликтовать с системой и легче будет переделать CSIDOS в программу-приложение к другой системе, чем все эти программы обмануть. Лично я возлагаю большие надежды на новую версию ANDOS, впрочем - кому как. Но вообще, за это время пора бы ее выпустить, а то обещают, обещают, а времечко-то идет. Ох, не догоните ...

Если ANDOS оправдает надежды - логические диски плюс подкаталоги как файлы (по примеру MS-DOS), командный процессор, обработка расширений не только по запуску, а еще по просмотру и редактированию, поддержка понятия страниц памяти, подключаемых при загрузке, атрибуты файла - скрытый, только для чтения, системный; не менее, чем в старой версии удобная оболочка, новые утилиты - первенство ей обеспечено.

Заметьте, большинство, если не все из перечисленного УЖЕ ЕСТЬ в CSIDOS, но народ удивить этим и убедить, что это надо, очень сложно. Зачем грузить файл длиной 77000 так, чтобы остаток попал на первую страницу памяти? Да наш народ об этом никогда не задумывался. Посидите немного над файлами exes.sys, view.sys, edit.sys и keys.sys (над первым и последним подольше!) и вы не только забудете о неудобствах, а получите то, что ни от одной другой системы не получили бы ни за какие деньги. Вернемся к красному цвету панелей CSIDOS. Наконец-то об этом задумались - в новой версии (точнее усовершенствованной v3.21) системы будет SETUP панелей с возможностью выбора цвета символов и фона. Признаться, меня самого сильно бесило то, что если уж система для цветного монитора, то почему это так навязывается? Палитра и цвета должны быть сменяемыми, если это цветной монитор, а уж у кого черно-белый (т. е. большинство), те должны хотя бы иметь возможность менять цвет панелей, а не таращиться по 5-6 часов (а истинные фаны и больше) на "инверсный" экран, да и мониторчик-то не казенный.

Продолжаем разговор. Заметно огромное желание фирмы Mega Best Software писать программы. Я ничего не имею против этой фирмы, наоборот - мы занимаемся одним делом. Но не совсем понятна тенденция выпускать полуготовые программы. Недавно был выпущен плеер спектрумовских музонов, с ужасными глюками в файлере, программа очень красиво оформлена но увы... Вслед за ней выходит утилита копирования файлов на кассеты, и опять глюки в файлере. Может лучше было бы выпустить простую программу например mscoru.exe чтобы написать в командной строке или командном файле что-нибудь похожее на

```
mscoru.exe filename.ext /keys
```

и не смотреть на экран. Не стоит забывать, что программа пишется с ЦЕЛЬЮ, оформление важно, но в данном случае нерационально тратить всю энергию на красоту, забывая о основной цели.

Помимо этого стоит принять за хороший тон такой факт, если человек пишет программу, а потом не просто отдает ее (или за деньги), а уделит еще несколько минут на описание того, что он недавно произвел на свет. Да и приятно будет узнать, что думает автор, что он хотел достичь при написании этой программы, в конце концов этим он заявляет о себе всерьез. Сия мысль родилась после того как Самарцы прислали программ, а описали лишь 5%. К примеру, почитайте описание от CRUNCHER-а и почитайте описание от ВКРАСК16( или v1.7). А еще лучше от ВКZIP. Почувствуйте разницу...

Если кто-то захочет получить ВСЕ FREEWARE-программы, присланные из Самары бесплатно, обращайтесь к автору этих строк и вы их получите также бесплатно. Адресочек ниже.

Как-то раз в Альтеке кричали о Windows для БК, а потом из Самары написали (см. газету "Волга") что для CSIDOS тоже пишут подобное. Идея эта очень неплоха, если повторить принцип приложений, объектов и их групп и всего подобного. Только стоит заметить, что писать ее можно будет только для одной операционки, "чисто винтовой", а вот такой пока нет, если не считать CSIDOS v3.22, дистрибутив-инсталлятор которой стоит у автора около сотни баксов, да и контроллеры винчестера существуют в двух модификациях - "Самара" и "АльтПро". К чему клонится разговор? Правильно, к попытке стандартизации. Авторам, собравшимся писать такое диво, необходимо дать о себе знать еще в начале работы, сообщить планы и возможности "открытой архитектуры программы", чье явление уже не редкость на БК и забывать о которой не стоит.

Помните заставку в пятом номере? Для особо любопытных скажу, что там еще играет музыка для сопроцессора Creative, схема подключения которого вам неизвестна. Если кто-то заинтересовался, могу дать исходник, но вы вряд ли там что-то заметите. Схему подключения этого удивительного муз. сопроцессора можете увидеть в следующем номере... Читайте и прочитывайте, как сказал один лимон!

Чего только не ташили с IBM? Сначала тексты, потом графику, инструменты для SOVOX, шрифты VGI ... Большой вклад сделал В.Погорельцев, первый сделав на БК перекодировщик РСХ картинок. Кстати, он сейчас ушел с БК и торчит с головой в IBM PC

но это не главное. А.Троицкий написал IBMBK для PC, потом Ni01 выпустил BMP-BK.COM, благодаря которой можно преобразовать монохромный BitMap-файл, сам я выпустил ICOGRAB, который вряд ли кто видел, для иконок Windows'a записанных в формате ICO. Пусть говорят, что это неприлично, но не воспользоваться тем, что уже сделали до тебя тоже просто грех. Зачем второй раз изобретать велосипед, если написав свою оболочку и перетаскив откуда-нибудь базу данных, можно сделать "винтовой" словарь на 70000 слов ?! Вот вам и пожалуста.

Думаю следующая информация будет интересна, тем, кто хочет перекодировать PCX файл на БК со всеми удобствами. В следующем номере будет дано описание других распространенных форматов данных на IBM.

Заголовок PCX - 128 байт

manuf:	.byte		; всегда =10 для Paintbrush
hard:	.byte		; информация о версии
encod:	.byte		; Групповое кодирование (=1)
bitpx:	.byte		; бит на точку
x1:	.word		; Размеры картинки (включительно)
y1:	.word		
x2:	.word		
y2:	.word		
hres:	.word		; Горизонтальное разрешение дисплея
ures:	.word		; Вертикальное разрешение дисплея
clrma:	.blkb	48.	; Палитра
umode:	.byte		; игнорируется
nplanes:	.byte		; Количество плоскостей
bplin:	.word		; Байт на строку
palinfo:	.word		; информация о палитре(1=цв,2=сер)
shres:	.word		; Разрешение сканера
svres:	.word		
xtra:	.blkb	54.	; Доп.пустое место (фильтр)

Необходимо учитывать, что в PCX-формате применяется метод группового кодирования, проще говоря выбрасываются повторяющиеся байты (естественно, с учетом) с целью уменьшения реальной длины файла. Идентификатором являются два старших бита, если они установлены, то младшие шесть хранят в себе число повторений байта, следующего за таким идентификатором. Распаковать такой файл можно примерно так, указав в R0 адрес сжатого изображения, а в R1 указав адрес места куда оно будет распаковываться и обратиться к следующей подпрограмме:

```
DECOMP: MOV    R2,-(SP)           ; или PUSH R2 для фанов Микро2+
x1:      BITB   #300,(R0)         ; что вы там говорили по биты ?
```

```

        BEQ    $3                ; стоят ?
        MOVW   (R0)+,(R1)+       ; если нет, зря
$2:     CMP    R0,#END           ; ну хотя бы кончились ?
        BNE    $1                ; ах нет ?!!
        MOV    (SP)+,R2          ; верни регистр, паразит !
        RET                    ; кышшш, как сказал А.М.Надежин
$3:     MOV    (R0)+,R2          ; сколько раз повторим ?
        BIC    #177300,R2        ; только без шуток ...
$4:     MOVW   (R0),(R1)+        ; поехали !
        SOB    R2,$4             ; еще не приехали ?
        BR     $2                ; повторить !
        .END                    ; немного извратно, но импровиз

```

Сжимать тоже можно, только наоборот :-> Если у сжимаемого байта два верхних бита уже установлены, дабы не выдать его за идентификатор повтора придется сначала записать счетчик повтора, равный единице, а уж потом сам байт. Глючно, правда ?

Для грабежа файлов формата PCX рекомендую пользоваться утилитой FLIP, о качестве которой можете спросить у Александра Фионова или у меня и системой ANDOS, о качестве которой можете спросить у каждого встречного Надежина.

P. S. Эта информация не совсем полная - ждите в следующих номерах продолжения разговора о известных форматах хранения данных.

Спасибо авторам за их программы:

С.Камневу	за Vortex! и будущий ANDOS (когда?!)
С. С. I.	за CSIDOS3 и все его примочки
С.Польскому	за Микро2+ и Debug
<<<NiOl-micro>>>	за BMPBK.COM и много за что еще
RDC software	за читалку
HandMade software	за Image Alchemey (для BMPBK.COM ;-)

... И это далеко не весь список ...

Извините за ошибки - номер верстался стихийно ради скорого выхода информации о Самаре.

Если кому чего надо, или просто интересно - пишите:

142500 М.О. г.Павловский Посад, Чкалова 8-88  
Пырков Алексей Александрович